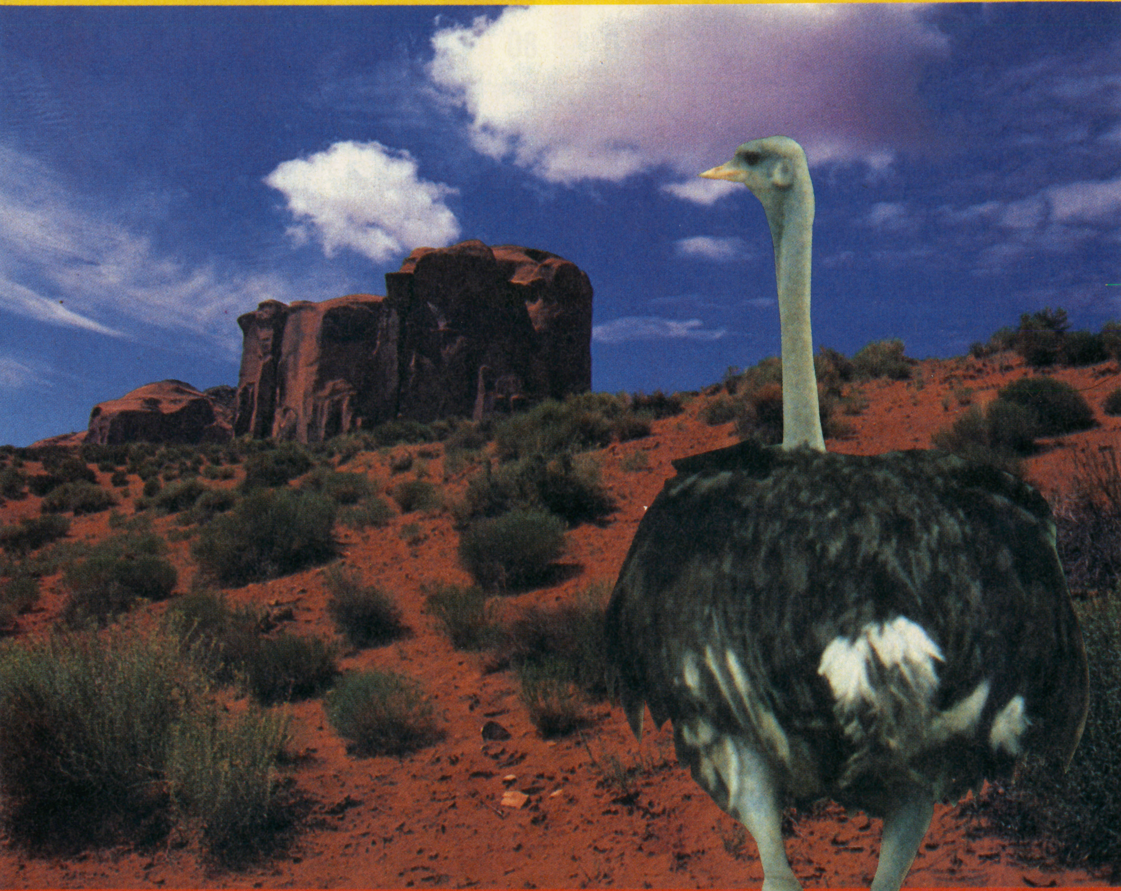
ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

SUPER読本・下巻

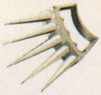
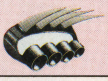
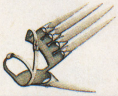
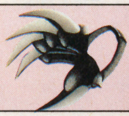
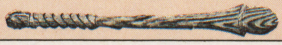
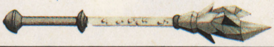
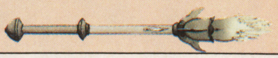
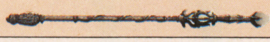


スーパーファミコン 9月20日号特別付録

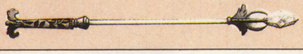
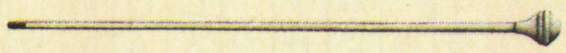
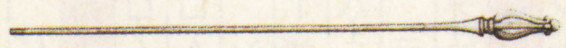
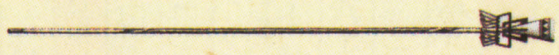
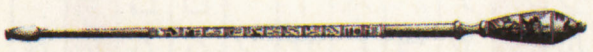
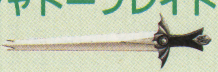
武器リスト

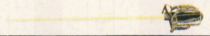
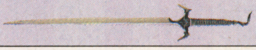
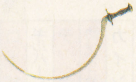
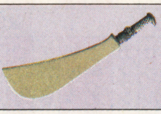
武器のデータを細かく載せてみた。装備の際、参考にしてほしい。

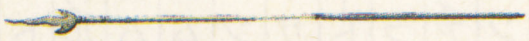
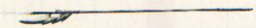
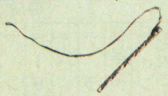
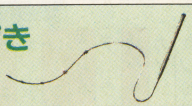
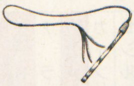
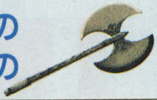
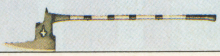
有効……その武器を使うことによって、倒しやすい敵の種類
追加効果……ダメージとともに与える特殊効果
魔法効果……アイテムとして使った場合の効果

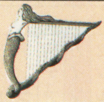
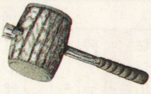
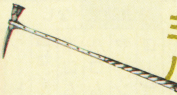
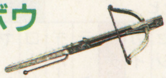
種類	武器		有効	追加効果	魔法効果	攻撃力	命中率(%)	特性値(%)	装備可能 (highlighted)
爪	ほのおのつめ		死体等	炎	なし	0	80	なし	ローザ、エッジ
爪	こおりのつめ		ハ虫類	氷	なし	0	80	なし	ローザ、エッジ
爪	いかずちのつめ		水棲生物	雷	なし	0	80	なし	ローザ、エッジ
爪	ようせいのつめ		なし	混乱	なし	0	50	素早さ+3	ローザ、エッジ
爪	じごくのつめ		なし	毒	なし	0	90	力+3	ローザ、エッジ
爪	ねこのつめ		なし	眠り	なし	0	99	力 素早さ +5	ローザ、エッジ
棒	ロッド		なし	なし	エネルギー弾	3	40	なし	幼リディア、テラ、パロム、リディア
棒	アイスロッド		ハ虫類	氷	ブリザド	5	45	なし	幼リディア、テラ、パロム、リディア
棒	フレイムロッド		死体等	炎	ファイア	7	45	知性+3	幼リディア、テラ、パロム、リディア
棒	サンダーロッド		水棲生物	雷	サンダー	10	50	知性+3	幼リディア、テラ、パロム、リディア
棒	リリスのロッド		なし	相手のＨＰ吸引	アスピル	13	10	—	幼リディア、テラ、パロム、リディア

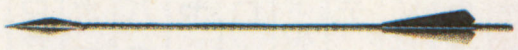
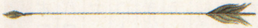
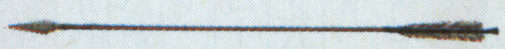
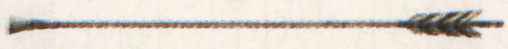
(各行のキャラクター欄: セシル／カイン／幼リディア／テラ／ギルバート／ローザ／ヤン／パロム／ポロム／Pセシル／シド／リディア／エッジ)

分類	武器	有効	追加効果	魔法効果	攻撃力	命中率(%)	特性値(%)	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
棒	へんげのロッド	なし	なし	ポーキー	15	50	知性＋5	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	ローザ	ヤン	**パロム**	ポロム	Pセシル	シド	**リディア**	エッジ
棒	ようせいのロッド 	なし	なし	コンフュ	30	55	知性＋10	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	ローザ	ヤン	**パロム**	ポロム	Pセシル	シド	**リディア**	エッジ
棒	ほしくずのロッド	なし	なし	プチメテオ	45	60	知性＋15	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	ローザ	ヤン	**パロム**	ポロム	Pセシル	シド	**リディア**	エッジ
杖	つえ 	なし	なし	毒消し	4	45	なし	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ
杖	いやしのつえ 	なし	なし	全員にケアル	8	50	なし	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ
杖	ミスリルのつえ 	死体等	なし	戦闘時エスナ	12	55	精神＋3	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ
杖	ちからのつえ 	なし	なし	なし	30	99	力＋10	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	Pセシル	シド	リディア	エッジ
杖	はどうのつえ	なし	なし	ディスペル	36	60	—	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	Pセシル	シド	リディア	エッジ
杖	けんじゃのつえ	なし	なし	レイズ	48	65	精神＋15	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	Pセシル	シド	リディア	エッジ
杖	ルーンのつえ	魔法使い	沈黙	サイレス	52	60	—	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	Pセシル	シド	リディア	エッジ
暗黒剣	あんこくのつるぎ	なし	暗黒	なし	10	80	なし	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
暗黒剣	シャドーブレイド 	なし	暗黒	なし	20	85	なし	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
暗黒剣	デスブリンガー	なし	暗黒・一撃必殺	なし	30	90	—	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
聖剣	でんせつのつるぎ	なし	聖	なし	40	99	精神＋35	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ

種類	武器名	攻撃力	命中率(%)	特性値(%)	有効	追加効果	魔法効果	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
聖剣	ひかりのつるぎ 	99	99	力 精神 +3	なし	聖	なし		○								○			
剣	こだいのつるぎ	35	77	なし	死体等	呪い	なし		○								○			
剣	ブラッドソード	45	50	すべて −5	なし	相手のＨＰ吸引	なし		○								○			
剣	ミスリルソード 	50	80	なし	死体等	なし	なし		○								○			
剣	ねむりのけん 	55	77	なし	なし	眠り	スリプル		○								○			
剣	フレイムソード	65	80	なし	なし	炎	なし		○								○			
剣	アイスブランド	75	80	なし	なし	氷	なし		○								○			
剣	ブレイクブレイド 	77	66	—	なし	徐々に石化	なし		○								○			
剣	ディフェンダー	105	90	体力 +15	なし	なし	プロテス		○								○			
短剣	ミスリルナイフ	20	99	なし	死体等	なし	なし		○	○		○			○		○		○	○
忍剣	くない	25	90	なし	なし	なし	なし													○
忍剣	あしゅら	32	90	なし	なし	なし	なし													○
忍剣	こてつ	40	90	なし	なし	なし	なし													○
忍剣	きくいちもんじ	48	90	力 +5	なし	なし	なし													○

分類	武器	図	有効	追加効果	魔法効果	攻撃力	命中率(%)	特性値(%)	装備可能
槍	スピア		なし	なし	なし	9	99	なし	カイン
	ウインドスピア		なし	なし	なし	55	80	なし	カイン
	ほのおのやり		なし	炎	ファイラ	66	80	なし	カイン
	こおりのやり		なし	冷気	ブリザラ	77	80	なし	カイン
	ブラッドランス		なし	相手のＨＰ吸引	なし	88	22	すべて −10	カイン
	ひりゅうのやり		竜	なし	なし	99	80	なし	カイン
	ホーリーランス		死体等	聖	ホーリー	109	80	なし	カイン
鞭	むち		なし	マヒ	なし	20	50	なし	幼リディア、リディア
	チェンウィップ		なし	マヒ	なし	30	55	なし	幼リディア、リディア
	でんげきむち		なし	雷・マヒ	なし	40	60	なし	幼リディア、リディア
	ファイアビュート		なし	炎・マヒ	なし	50	65	すべて −5	幼リディア、リディア
斧	ドワーフのおの		なし	なし	なし	62	69	すべて +5	カイン
	オーガキラー		巨人	なし	なし	80	69	なし	カイン
	ポイズンアクス		巨人	毒	ポイズン	95	60	なし	カイン

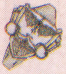
種類	武器	有効	追加効果	魔法効果	攻撃力	命中率(%)	特性値(%)	装備キャラクター
斧	ルーンアクス	なし	なし	なし	100	60	—	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム **Pセシル** **シド** リディア エッジ
手裏剣	しゅりけん	なし	なし	なし	40	99	なし	セシル カイン 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル シド リディア エッジ
手裏剣	ふうま しゅりけん	なし	なし	なし	80	99	なし	セシル カイン 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル シド リディア エッジ
飛道具	ブーメラン	なし	なし	なし	20	80	なし	セシル カイン 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル シド リディア **エッジ**
竪琴	ゆめの たてごと	なし	眠り	なし	8	85	なし	セシル カイン 幼リディア テラ **ギルバート** ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル シド リディア エッジ
竪琴	ラミアの たてごと 	なし	混乱	なし	18	90	なし	セシル カイン 幼リディア テラ **ギルバート** ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル シド リディア エッジ
槌	きづち 	機械	なし	なし	45	75	なし	セシル カイン 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル **シド** リディア エッジ
槌	ミスリル ハンマー 	機械等	なし	なし	55	75	なし	セシル カイン 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル **シド** リディア エッジ
槌	だいちの ハンマー	機械	なし	クエイク	65	75	力＋5	セシル カイン 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム Pセシル **シド** リディア エッジ
弓	ゆみ	飛行生物	なし	なし	10	30	なし	セシル カイン **幼リディア** テラ **ギルバート** **ローザ** ヤン **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** エッジ
弓	クロスボウ 	飛行生物	なし	なし	20	35	なし	セシル カイン **幼リディア** テラ **ギルバート** **ローザ** ヤン **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** エッジ
弓	グレート ボウ	飛行生物	なし	なし	30	40	なし	セシル カイン **幼リディア** テラ **ギルバート** **ローザ** ヤン **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** エッジ
弓	キラーボウ	飛行生物	なし	なし	40	50	なし	セシル カイン **幼リディア** テラ **ギルバート** **ローザ** ヤン **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** エッジ
弓	エルフィン ボウ	飛行生物	なし	シェル	50	75	なし	セシル カイン **幼リディア** テラ **ギルバート** **ローザ** ヤン **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** エッジ

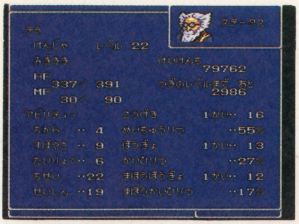
種別	名前	有効	追加効果	魔法効果	攻撃力	命中率(%)	特性値(%)		セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
弓	よいちのゆみ	飛行生物	なし	なし	60	60		力													
弓	アルテミスのゆみ	飛行生物	なし	なし	80	70		—													
矢	メデューサのや	なし	化石	なし	1		0	なし													
矢	てつのや 	なし	なし	なし	5		0	なし													
矢	せいなるや	死体等	聖	なし	10		0	なし													
矢	ほのおのや 	なし	炎	なし	15		0	なし													
矢	こおりのや	なし	氷	なし	15		0	なし													
矢	いかずちのや	機械	雷	なし	15		0	なし													
矢	くらやみのや 	なし	暗闇	なし	20		0	なし													
矢	どくや 	なし	毒	なし	30		0	なし													
矢	くちふうじのや	魔法使い	沈黙	なし	35		0	なし													
矢	てんしのや	巨人	混乱	なし	40		0	なし													
矢	よいちのや	なし	なし	なし	50		0	なし													
矢	アルテミスのや	竜	なし	なし	75		0	なし													

防具リスト

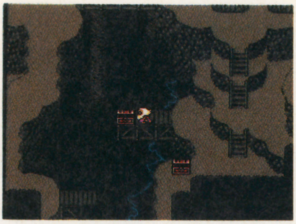
防具は慎重に選びたい。そのキャラに合ったものを装備させること。

特殊防御……ある特定の攻撃を防御できること
魔法防御……敵の魔法攻撃を防ぐ値
魔回率……魔法回避率のこと。魔法防御がどれだけ成功するかは、この数に関係する

分類	名称	特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%													
暗黒盾	あんこくのたて	なし	0	1	22	0	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
暗黒盾	デモンズシールド	なし	0	2	24	1	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
聖盾	ひかりのたて 	なし	1	2	24	1	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ
聖盾	クリスタルのたて	なし	4	7	40	6	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ
盾	アイアンシールド	なし	0	1	20	0	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
盾	ミスリルシールド	なし	2	3	26	2	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
盾	フレイムシールド	氷攻撃によるダメージを半減	1	3	28	2	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
盾	アイスシールド	炎攻撃によるダメージを半減	2	3	30	2	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
盾	ダイヤシールド	雷攻撃によるダメージを半減	2	4	32	2	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
盾	イージスのたて	石化を防ぐ	5	4	34	4	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
盾	げんじのたて	なし	3	5	36	4	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ

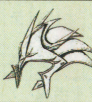
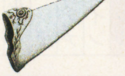


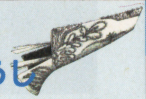
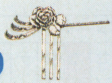
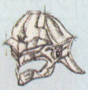
よりよい装備でステータスを上げたい。体力の心もとないキャラには、なおさらだ。

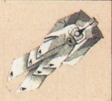
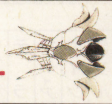
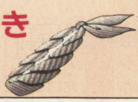


このリストに載ってはいても、お店で売っていない物は宝箱のなかなどに。探してみよう。

リボンは全員装備可能。でも、男のキャラが髪につけているところなど、想像したくねー。

種類	名前	特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
盾	ドラゴンシールド	氷・炎・雷攻撃によるダメージを半減	3	6	38	5		○								○	○		
暗黒兜	あんこくのかぶと	なし	0	4	0	0	○												
暗黒兜	ハデスのかぶと	なし	1	5	0	0	○												
暗黒兜	デモンズヘルム	なし	0	6	0	0	○												
聖兜	ひかりのかぶと 	なし	2	7	0	1										○			
聖兜	クリスタルヘルム	炎・氷・雷攻撃によるダメージを半減	8	12	0	5										○			
兜	かわのぼうし	なし	1	1	5	1		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
兜	ねじりはちまき	混乱	1	1	10	1		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
兜	はねつきぼうし	なし	3	2	6	1		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
兜	さんかくぼうし 	なし	5	3	7	5			○	○		○		○	○	○		○	
兜	グリーンベレー	なし	1	3	12	1		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

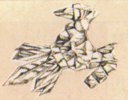
分類	名前	特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%													
兜	アイアンヘルム	なし	0	3	0	0	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
兜	しさいのぼうし 	なし	7	5	8	7	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	シド	**リディア**	エッジ
兜	くろずきん	眠り	1	5	14	1	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
兜	きんのかみかざり 	雷攻撃によるダメージを半減	10	7	10	9	セシル	カイン	**幼リディア**	テラ	ギルバート	**ローザ**	ヤン	パロム	**ポロム**	Pセシル	シド	**リディア**	エッジ
兜	ミスリルヘルム	なし	2	8	0	2	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
兜	リボン	特殊攻撃によるダメージをすべて半減	12	9	12	12	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
兜	ダイヤのかぶと	雷攻撃によるダメージを半減	2	9	0	2	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
兜	げんじのかぶと	なし	6	10	0	3	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	**エッジ**
兜	ドラゴンヘルム	炎・氷・雷によるダメージを半減	7	11	0	4	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
兜	ガラスのマスク 	なし	—	30	0	—	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	エッジ
暗黒鎧	あんこくのよろい	なし	1	5	0	0	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
暗黒鎧	ハデスのよろい	なし	2	7	0	0	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
暗黒鎧	デモンズアーマー	なし	3	9	0	0	**セシル**	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	Pセシル	シド	リディア	エッジ
聖鎧	ナイトのよろい	なし	3	11	0	1	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ

分類	名称	特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%													
聖鎧	クリスタルメイル	トード・ポーキー・ミニマム・毒・暗闇	10	25	0	6	セシル	カイン	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	シド	リディア	エッジ
鎧	ふく	なし	0	1	10	0	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
鎧	しゅうじんのふく	眠り	1	1	10	0	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
鎧	かわのふく	なし	1	2	10	1	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
鎧	しじんのふく	沈黙	1	2	10	0	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
鎧	だいちのころも	石化	3	3	10	3	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	シド	**リディア**	エッジ
鎧	アイアンアーマー	なし	1	4	0	0	セシル	**カイン**	幼リディア	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
鎧	しさいのローブ	なし	5	5	10	5	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	シド	**リディア**	エッジ
鎧	けんぽうぎ	なし	2	5	20	1	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
鎧	くろのローブ	なし	7	8	10	7	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	ローザ	ヤン	**パロム**	ポロム	Pセシル	シド	**リディア**	エッジ
鎧	くろおびどうぎ	なし	3	10	30	2	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**
鎧	ひかりのローブ 	雷攻撃によるダメージを半減	9	12	10	9	セシル	カイン	**幼リディア**	**テラ**	ギルバート	**ローザ**	ヤン	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	シド	**リディア**	エッジ
鎧	ミスリルアーマー 	なし	4	13	0	2	セシル	**カイン**	**幼リディア**	テラ	ギルバート	ローザ	ヤン	パロム	ポロム	**Pセシル**	**シド**	リディア	エッジ
鎧	ちからだすき 	なし	—	15	10	—	セシル	**カイン**	**幼リディア**	**テラ**	**ギルバート**	**ローザ**	**ヤン**	**パロム**	**ポロム**	**Pセシル**	**シド**	**リディア**	**エッジ**

鎧

フレイムメイル

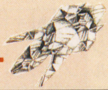
特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
氷攻撃によるダメージを半減	4	15	0	2	カイン、Pセシル、シド

アイスアーマー


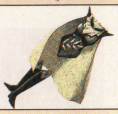
特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
炎攻撃によるダメージを半減	4	17	0	2	カイン、Pセシル、シド

しろのローブ

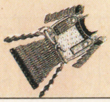
特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
暗闇	10	18	10	6	幼リディア、テラ、ローザ、ポロム、Pセシル

ダイヤアーマー


特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
雷攻撃によるダメージを半減	4	19	0	2	Pセシル、シド

ミネルバビスチェ


特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
マヒ	5	20	40	5	幼リディア、ローザ、ポロム、リディア

げんじのよろい


特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	7	21	0	4	カイン、Pセシル、シド、エッジ

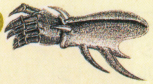
ドラゴンメイル

特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
炎・氷・雷攻撃によるダメージを半減	8	23	0	5	カイン、Pセシル、シド

くろしょうぞく

特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	15	24	70	8	エッジ

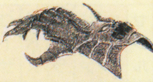
暗黒小手

あんこくのこて


特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	0	2	0	0	セシル

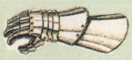
ハデスのこて

特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	0	3	0	0	セシル

あくまのこて


特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	0	4	0	0	セシル

聖小手

ガントレット


特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	1	5	0	1	Pセシル

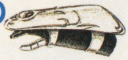
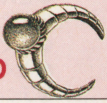
クリスタルのこて

特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	7	10	0	4	Pセシル

小手

てつのこて

特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備可能
なし	0	2	0	0	カイン、Pセシル、シド、エッジ

種類	防具	特殊防御	魔法防御	防御力	回避率%	魔回率%	装備
小手	ミスリルのこて 	なし	2	6	0	2	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム **Pセシル** **シド** リディア **エッジ**
小手	ダイヤのこて	雷攻撃によるダメージを半減	3	7	0	3	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム **Pセシル** **シド** リディア **エッジ**
小手	げんじのこて	なし	5	8	0	3	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム **Pセシル** **シド** リディア **エッジ**
小手	ドラゴンのこて	炎・氷・雷攻撃によるダメージを半減	6	9	0	3	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ ヤン パロム ポロム **Pセシル** **シド** リディア エッジ
小手	きょじんのこて	ミニマム	—	10	0	—	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ **ヤン** パロム ポロム **Pセシル** **シド** **リディア** **エッジ**
腕輪	てつのうでわ	なし	2	2	10	1	セシル カイン **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** Pセシル シド **リディア** **エッジ**
腕輪	パワーリスト	なし	2	2	10	2	セシル **カイン** 幼リディア テラ ギルバート ローザ **ヤン** パロム ポロム **Pセシル** **シド** **リディア** **エッジ**
腕輪	ぎんのうでわ	なし	4	4	10	4	セシル カイン **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** Pセシル シド **リディア** **エッジ**
腕輪	ルーンのうでわ	沈黙	8	5	10	8	セシル カイン **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** Pセシル シド **リディア** **エッジ**
腕輪	ダイヤのうでわ	雷攻撃によるダメージを半減	8	6	10	6	セシル カイン **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** Pセシル シド **リディア** **エッジ**
指輪	ルビーのゆびわ	ポーキー	3	0	10	2	セシル **カイン** **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** **エッジ**
指輪	のろいのゆびわ	?	—	0	0	—	**セシル** **カイン** **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** **エッジ**
指輪	まもりのゆびわ 	炎・氷・雷攻撃によるダメージを半減	12	10	15	10	セシル **カイン** **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** **エッジ**
指輪	クリスタルリング	眠り・マヒ・混乱	—	20	15	—	セシル **カイン** **幼リディア** **テラ** **ギルバート** **ローザ** **ヤン** **パロム** **ポロム** **Pセシル** **シド** **リディア** **エッジ**

バロンの町

武器屋

●サンダーロッド	700
●いやしのつえ	480
●ほのおのつめ	350
●こおりのつめ	450
●いかずちのつめ	550

防具屋

●ねじりはちまき	450
●けんぼうぎ	4,000
●ぎんのうでわ	650

道具屋

●ポーション	30
●フェニックスのお	100
●きんのはり	400
●おとめのキッス	60
●めぐすり	30
●どくけし	40
●テント	100
●ギサールのやさい	50

ミストの村

武器屋

●むち	3,000
●ダンシングダガー	5,000

防具屋

●しじんのふく	70

オアシスの村カイポ

武器屋

●ロッド	100
●つえ	160
●ゆみ	220
●てつのや	10

防具屋

●かわのぼうし	100
●ふく	50
●かわのふく	200
●てつのうでわ	100

道具屋

●ポーション	30
●フェニックスのお	100
●きんのはり	400
●おとめのキッス	60
●めぐすり	30
●どくけし	40
●テント	100
●ギサールのやさい	50

ファブール

武器屋&防具屋

●ほのおのつめ	350
●こおりのつめ	450
●いかずちのつめ	550
●デモンズヘルム	980
●デモンズアーマー	3,000
●あくまのこて	800

道具屋

●ポーション	30
●フェニックスのお	100
●きんのはり	400
●おとめのキッス	60
●めぐすり	30
●どくけし	40
●テント	100
●ギサールのやさい	50

ミシディア

武器屋

●アイスロッド	220
●フレイムロッド	380
●いやしのつえ	480
●クロスボウ	700
●せいなるや	20

防具屋

●さんかくぼうし	700
●だいちのころも	500
●ぎんのうでわ	650
●ひかりのたて	700
●ひかりのかぶと	4,000
●ナイトのよろい	8,000
●ガントレット	3,000

道具屋

●ポーション	30
●ハイポーション	150
●フェニックスのお	100
●きんのはり	400
●やまびこそう	50
●どくけし	40
●テント	100
●コテージ	500

トロイアの町

武器屋

●きづち	30
●グレートボウ	2,000
●ほのおのや	30
●こおりのや	30
●いかずちのや	30

防具屋

●かわのぼうし	100
●はねつきぼうし	330
●ふく	50
●かわのふく	200
●ルビーのゆびわ	1,000

道具屋①

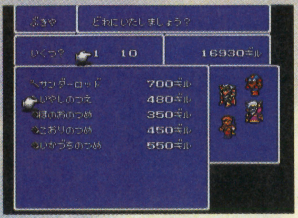
●ポーション	30
●フェニックスのお	100
●きんのはり	400
●おとめのキッス	60
●めぐすり	30
●どくけし	40
●テント	100
●ギサールのやさい	50

道具屋②

●かいいんしょう	10,000

商品リスト

それぞれの町の武器・防具・道具屋には何が売られているか、買物時の参考にしよう。



武器や防具を買う際、装備できるキャラが手をあげてくれるのでわかりやすい。

ミスリルの町

武器屋

●ミスリルのつえ……4,000
●ミスリルナイフ……3,000
●ミスリルハンマー……8,000
●ミスリルソード……6,000

防具屋

●ミスリルシールド……1,000
●ミスリルヘルム……3,000
●ミスリルアーマー……17,000
●ミスリルのこて……2,000

道具屋

●おとめのキッス……60
●うちでのこづち……80
●ダイエットフード……100

アガルトの村

武器屋

●ロッド……100
●つえ……160
●スピア……60
●ブーメラン……3,000
●ゆみ……220
●クロスボウ……700
●てつのや……10
●せいなるや……20

防具屋

●アイアンシールド……100
●アイアンヘルム……150
●アイアンアーマー……600
●てつのこて……130
●てつのうでわ……100

道具屋

●ポーション……30
●フェニックスのお……100
●きんのはり……400
●おとめのキッス……60
●めぐすり……30
●どくけし……40
●テント……100
●ギサールのやさい……50

エブラーナの洞窟 地下2F

武器屋

●ちからのつえ……2,000
●アイスブランド……26,000
●こおりのやり……21,000
●くない……4,000
●ブーメラン……3,000
●キラーボウ……3,000
●どくや……70

防具屋

●アイスシールド……10,000
●アイスアーマー……35,000
●くろのローブ……10,000

道具屋①

●きんのはり……400
●おとめのキッス……60
●うちでのこづち……80
●ダイエットフード……100
●やまびこそう……50
●めぐすり……30
●どくけし……40
●じゅうじか……100

道具屋②

●フェニックスのお……100
●ポーション……30
●ハイポーション……150
●テント……100
●コテージ……500
●こびとのパン……100
●ギサールのやさい……50
●ばんのうやく……5,000

ドワーフの城

武器屋

●ドワーフのおの……15,000
●グレートボウ……2,000
●くらやみのや……40
●フレイムソード……14,000
●ほのおのやり……11,000

防具屋

●フレイムシールド……1,250
●フレイムメイル……30,000
●しさいのぼうし……2,000
●しさいのローブ……1,200
●ルーンのうでわ……2,000

道具屋①

●きんのはり……400
●おとめのキッス……60
●うちでのこづち……80
●ダイエットフード……100
●やまびこそう……50
●めぐすり……30
●どくけし……40
●じゅうじか……100

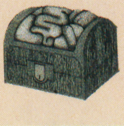
道具屋②

●フェニックスのお……100
●ポーション……30
●ハイポーション……150
●テント……100
●コテージ……500
●こびとのパン……100
●ギサールのやさい……50
●ばんのうやく……5,000

アイテムリスト

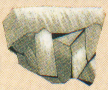
戦闘時、および移動中にお世話になるアイテムを一挙に紹介。魔法が使えないときは便利だぞ。

戦闘中のみ使用できる攻撃系アイテム

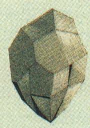


ボムのかけら
自爆したボムの破片を集めたもの。使えば、黒魔法のファイアと同じ威力を発揮する。

ボムのみぎうで
ボムのかけらより、多少攻撃力の上がったアイテム。黒魔法ファイラと同じ効果。



なんきょくのかぜ
冷気系の攻撃アイテム。黒魔法ではブリザドにあたる。は虫類には絶大なダメージを与える。



ほっきょくのかぜ
黒魔法ブリザラと同じ攻撃力がある。威力があるだけに、なかなか手に入れにくい。

ゼウスのいかり
序盤で、かなりお世話になるアイテム。黒魔法のサンダーと同じ効果をもつ。

かみがみのいかり
ゼウスの怒りを強力にしたもの。黒魔法サンダラにあたる威力がある。

ほしのすな
黒魔法プチメテオと同等の効力をもつ。便利なだけに、手に入れにくい。

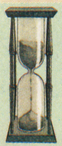
リリスのくちづけ
標的のMPを吸い取るアイテム。黒魔法アスピルにあたる。MP数値の高い敵には有効かも。

戦闘中のみ使用できる攻撃系アイテム

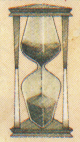
バンパイアのきば
標的のHPを一定値吸い取ることができる。黒魔法ドレインと同じ。

バッカスのさけ
対象者の攻撃力を上げ、狂戦士に変身させるもの。白魔法のバーサクにあたる。

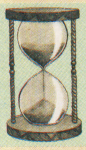
エルメスのくつ
一定時間、対象キャラの素早さを上げ、攻撃回数を増やすアイテム。白魔法ヘイストと同じ。



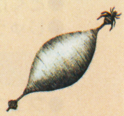
どうのすなどけい
黒魔法のストップと同じ効果で、標的の動きを止めることができる。ただし短時間のみ。



ぎんのすなどけい
効果は銅の砂時計と同じだが、それより多少効果時間が長い。序盤でお世話になる。

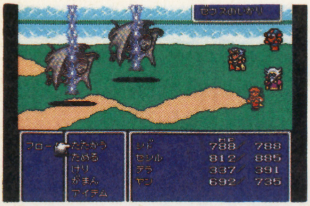


きんのすなどけい
ほかの砂時計より、最も効果時間が長いアイテム。貴重品なだけに、見つけにくい。

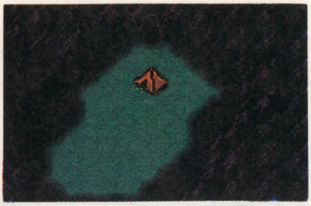


くものいと
標的の体に巻きつかせ、動きをにぶらせる効果をもつ。白魔法のスロウにあたる。

スケープドール
白魔法ブリンクと同じ効果。分身を作り出し、ダメージを受けにくくする。



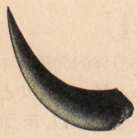
ゼウスの怒りは、天より雷を呼び、敵にダメージを与える。



旅に出るなら、やっぱりこれがなくっちゃね。テントは遠出の必須アイテムだ。

デブチョコボを呼び出すにはこれ。チョコボくせ〜ところで使えば、ドーンと現れるぞ。

戦闘中のみ使用できる攻撃系アイテム



あかいきば

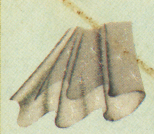
ドラゴンの吐く炎を封(ふう)じ込めたアイテム。オープニングでセシルが使ったものだ。

しろいきば

ドラゴンの吐き出す冷気を封じたもの。八虫類系の敵には、絶大な効果を発揮する。

あおいきば

ドラゴンの放つ雷を封じ込めた牙。赤い牙同様、オープニングでセシルが使用していた。

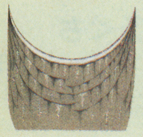


ひかりのカーテン

聖なる光のカベを作り、敵の魔法をはね返す。白魔法のリフレクと同じ効果。

ボムのたましい

使用キャラが自爆し、そのHP分をダメージとして敵に与える自己犠牲(ぎせい)アイテム。



つきのカーテン

光のカーテンを、かなり強力にしたもの。通常攻撃を防ぐバリアにもなる。

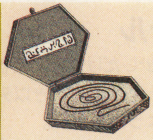
せいじゃくのかね

白魔法のサイレスと同じ効果。聖なる鐘の音で、敵の魔法を封じ込めてしまう。

だいちのドラム

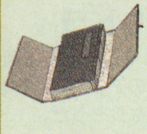
大地と共鳴して地震を起こす。地上の敵には有効なアイテム。黒魔法クエイクと同じ効果。

戦闘中のみ使用できる攻撃系アイテム



クアールのひげ

黒魔法デスと同じ効果をもつ、最もおそろしいアイテム。標的を一瞬のうちに死に追い込む。



おうぎのしょ

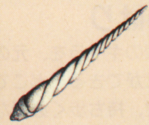
召還(しょうかん)魔法が書かれた本。リディア以外のキャラも幻獣(げんじゅう)を呼び出せる。ただしランダム。

かいじゅうずかん

白魔法のライブラと同じ効果だが、こちらのほうが強力。最後のボス以外はすべてわかる。

めざましどけい

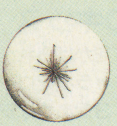
戦闘中、眠らされてしまったキャラを起こすアイテム。1つで全員に有効。



ユニコーンのつの

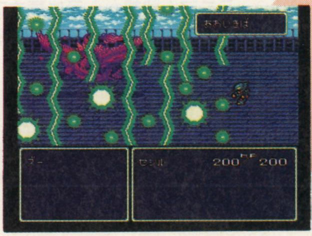
戦闘中にかけられた眠り・マヒ・混乱・狂戦士状態を、一瞬のうちに回復する。

回復アイテム



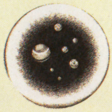
ポーション

いつでもどこでも使用できるHP回復アイテム。序盤は重宝(ちょうほう)することになる。



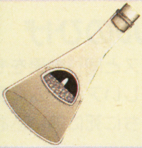
オープニングで、いきなり青い牙を使うセシル。でも1本しかないので、ゲームスタートしてすぐは使えない。

戦闘中及び移動中に使用できる回復アイテム

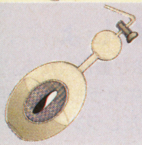


ハイポーション
ポーションより多く、HPを回復してくれる。終盤でも、持てるだけ持っていたほうがいい。

エクスポーション
ポーションのなかで最も回復率が高いアイテム。店では買えないから、ムダに使わないこと。



エーテル
MPを、少しだけだが回復するアイテム。よほどのとき以外は、使わないようにしたい。



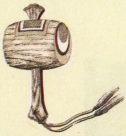
エーテルドライ
かなり高い数値でMPを回復。終盤は、このアイテムにかなり頼ることになりそうだ。

エリクサー
HPとMPが、1人分完全に回復する。お店では買えないので……。

フェニックスのお
いつでも戦闘不能状態を回復できるアイテム。白魔法のレイズと同じ効果。

きんのはり
石化状態のキャラを、元の姿に戻すことができる。どこでも買えるので、持ち歩く必要なし。

おとめのキッス
敵にトードをかけられ、カエルにされたキャラを元に戻すアイテム。2、3個あれば安心。



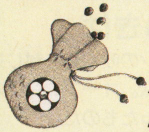
うちでのこづち
ミニマム状態から元に戻すアイテム。これも2、3個持ち歩いておきたい。

ダイエットフード
ブタの姿を元に戻すことができる。うちでの小槌・乙女のキッス同様、持ち歩いておこう。

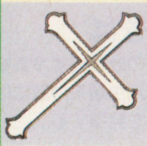
戦闘中及び移動中に使用できる回復アイテム

やまびこそう
魔法攻撃を封じ込まれた状態を回復できる。序盤は、かなり使うことになるかも。

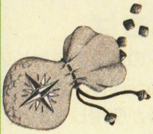
めぐすり
盲目状態を回復する。お店でも手に入るので、あせって買う必要はない。



どくけし
文字どおり体内の毒を中和するアイテム。放っておくと、どんどんHPが減ってしまうのだ。



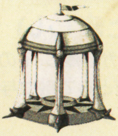
じゅうじか
呪いを解くための必須アイテム。持ち歩く必要はなく、そのつど買い求めれば充分。



ばんのうやく
毒・石化・盲目など、戦闘不能以外のおかしな状態を完全回復する。

移動中のみ使用できるアイテム

テント
フィールドなどで使ってキャンプすることにより、HP・MPを少し回復できる。



コテージ
テントの強力版。HP・MPを完全に回復できる。戦闘不能状態まで元に戻るオマケつき。

ひじょうぐち
ダンジョンから一気に脱出できるアイテム。白魔法のテレポと同じ効果。

こびとのパン
白魔法のサイトロ同様、現在自分のいる場所周辺の地形を見渡せる。

ギサールのやさい
隠れているデブチョコボを呼び出す。どうやら好物のようなのだが……。

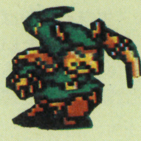
モンスターリスト

ザコキャラ81匹、ボス系17匹、
合わせて98匹のモンスターたちを載せた。
攻略への傾向と対策に、参照してみてちょ。

ザコキャラ

RPGには必ず出てくるザコキャラは、経験値やお金稼ぎの絶好のカモ。もちろんこのゲームも例外じゃないぞ……。

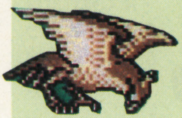
ゴブリン



・シリーズを通して、最も弱い敵。そのわりに、経験値がおいしい。

攻撃力	1	H P	6
防御力	0	経験値	28
素早さ	2	ギ ル	5

ダイブイーグル



・飛行生物ゆえ、飛道具にはめっぽう弱い。

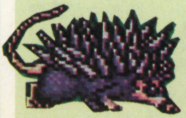
攻撃力	3	H P	18
防御力	0	経験値	40
素早さ	2	ギ ル	5

フロータイボール

・飛行生物といえば飛道具。こいつも例外じゃない。

攻撃力	2	H P	20
防御力	0	経験値	42
素早さ	3	ギ ル	9

ソードラット



・特殊攻撃で、背中のハリを飛ばして襲ってくる。

攻撃力	3	H P	30
防御力	0	経験値	66
素早さ	3	ギ ル	13

インセクタス

・意外と冷気系の攻撃に弱い。
・さすがに八虫類だけに、動きが素早い。

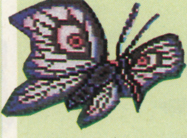
攻撃力	2	H P	28
防御力	1	経験値	49
素早さ	3	ギ ル	8

サハギン

・HPは低くとも、経験値はおいしい。
・冷気系の武器などに弱い。

攻撃力	2	H P	20
防御力	0	経験値	70
素早さ	4	ギ ル	17

フライングアイ



・巨大な蝶のモンスター。飛行生物なので、飛道具に弱い。

攻撃力	3	H P	40
防御力	2	経験値	74
素早さ	4	ギ ル	18

ハンドレッグ

・地震を起こして攻撃してくる。
・八虫類なので、冷気に弱いのが特徴。

攻撃力	4	H P	60
防御力	3	経験値	79
素早さ	4	ギ ル	20

サンドウォーム

・序盤のザコにしては強いほう。
・倒すと、おいしいアイテムを落とすことも。

攻撃力	7	HP	75
防御力	6	経験値	82
素早さ	3	ギル	22

ミニマジシャン

・その名のとおり、魔法を駆使して攻撃する。
・ほんの序盤は逃げるが勝ち。

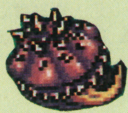
攻撃力	1	HP	69
防御力	2	経験値	132
素早さ	4	ギル	63

ギガントード

・冷気系に弱い。
・カエルのくせに、動きが素早い。

攻撃力	4	HP	47
防御力	2	経験値	89
素早さ	5	ギル	24

ファングシェル



・よく見れば貝のような敵。つまりは水棲生物。イコール雷に弱い。

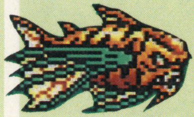
攻撃力	4	HP	58
防御力	5	経験値	101
素早さ	6	ギル	28

ゾンビー

・生きるしかばねは、だいたいにおいて聖なる武器や炎系に弱い。

攻撃力	5	HP	55
防御力	4	経験値	112
素早さ	5	ギル	31

フライキラー



・陸上で登場するモンスターだが、水棲生物系なので雷系に弱い。

攻撃力	4	HP	65
防御力	5	経験値	119
素早さ	6	ギル	30

オーガニトード

・冷気系の魔法に弱い。
・トードの魔法を唱えてくることもある。

攻撃力	4	HP	59
防御力	7	経験値	127
素早さ	8	ギル	34

レッドマシュマロ

・防御力が異常に高いのが特徴。
・そのわりに、炎系にめっぽう弱い。

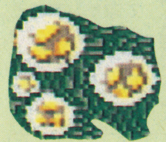
攻撃力	6	HP	35
防御力	163	経験値	134
素早さ	8	ギル	36

デザートサハギン

・多数で現れるとツライかも。
・雷系に弱い。

		攻撃力	8
		HP	64
防御力	8	経験値	136
素早さ	13	ギル	38

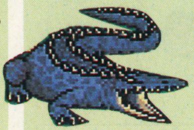
シーポッツ



・どうやら水棲生物らしい。
・雷に弱い。
・逃げ足が早い。

攻撃力	7	HP	125
防御力	16	経験値	225
素早さ	8	ギル	79

アリゲイター



・一度に2回攻撃してくることも。
・雷系に弱い。

攻撃力	14	HP	175
防御力	14	経験値	236
素早さ	7	ギル	95

バジリスク

・わりと楽に倒せる敵。経験値稼ぎにもってこい。

攻撃力	6	HP	90
防御力	2	経験値	110
素早さ	6	ギル	30

イエローゼリー

・防御力が高いくせに、雷系を受けると一発で倒れてしまう。

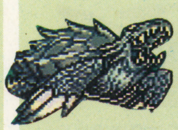
攻撃力	7	HP	55
防御力	163	経験値	144
素早さ	9	ギル	33

レーシィ

・聖なる魔法や武器に弱い。
・意外にケアルなど白魔法が有効。

攻撃力	8	HP	130
防御力	10	経験値	157
素早さ	9	ギル	42

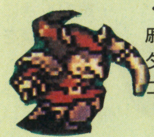
アダマンタイマイ



・冷気系なら、あっさり倒せる。
・経験値がおいしい。

攻撃力	10	HP	190
防御力	15	経験値	234
素早さ	9	ギル	46

ドモボーイ



・ゴブリンの親戚。でもステータスはやっぱりゴブリン。

攻撃力	6	HP	37
防御力	0	経験値	184
素早さ	7	ギル	48

スピリット

・聖系に弱い。
・炎系で攻撃すると、HPとして吸収されてしまう。

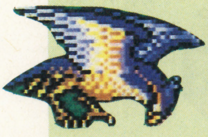
攻撃力	12	HP	86
防御力	9	経験値	278
素早さ	7	ギル	122

スケルトン

・聖系や炎系に弱い。
・暗黒系で攻撃するとダメージを半減にする。

攻撃力	13	HP	135
防御力	10	経験値	238
素早さ	9	ギル	126

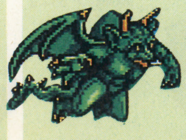
コカトリス



・飛行生物は、飛道具に弱い。
・石化攻撃には要注意。

攻撃力	12	HP	149
防御力	13	経験値	275
素早さ	8	ギル	82

ガーゴイル



・聖系や飛道具に弱い。
・トルネドを唱えるイヤなヤツ。

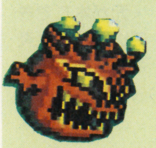
攻撃力	14	HP	160
防御力	14	経験値	315
素早さ	9	ギル	90

ブラッディボーン

・聖系や炎系に弱い。
・暗黒系で攻撃すると、ダメージを半減にしてしまう。

攻撃力	17	HP	210
防御力	16	経験値	315
素早さ	11	ギル	169

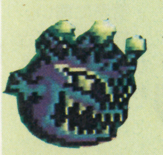
ボム



・ダメージを与えると、自爆することがある。早めに倒すべし。

攻撃力	9	HP	55
防御力	21	経験値	361
素早さ	6	ギル	76

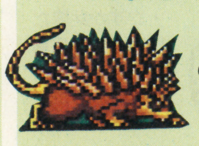
ペイニーボム



・ボムよりステータスは高いが、やはりボム。
・自爆することあり。

攻撃力	18	HP	111
防御力	33	経験値	445
素早さ	10	ギル	105

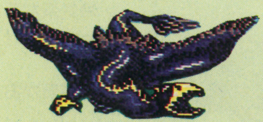
ガドリンガ



・ソードラット同様、背中のハリを飛ばして攻撃してくる。

攻撃力	14	HP	115
防御力	12	経験値	335
素早さ	10	ギル	53

ズー



・でかい体のわりに飛道具に弱い。

攻撃力	16	HP	941
防御力	0	経験値	432
素早さ	6	ギル	489

ソウル

・聖系に弱い。炎系で攻撃すると、HPとして吸収する特徴がある。

攻撃力	14	HP	200
防御力	16	経験値	460
素早さ	12	ギル	165

グール

・聖系や炎系に弱い。
・暗黒系で戦っても、ダメージを与えられない。

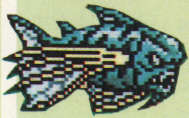
攻撃力	16	HP	222
防御力	16	経験値	505
素早さ	12	ギル	179

レブナント

・ゾンビー系は、やはり聖なる武器か炎系で攻撃するのがベスト。

攻撃力	18	HP	250
防御力	15	経験値	575
素早さ	14	ギル	186

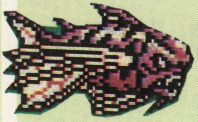
スプラッシャー



・水系のモンスター。雷系の攻撃に、最も弱い。

攻撃力	15	HP	180
防御力	16	経験値	430
素早さ	13	ギル	145

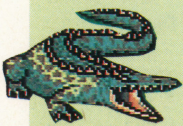
らいぎょ



・魚のくせに、雷系の攻撃を吸収する。
・そのかわり、飛道具に弱い。

攻撃力	20	HP	284
防御力	17	経験値	640
素早さ	12	ギル	214

ギガースゲイター



・ワニのくせに、毒の攻撃をしてくる。冷気系に弱い。

攻撃力	19	HP	292
防御力	19	経験値	660
素早さ	11	ギル	218

ヒュドラ

・双頭のヘビ。海ヘビなのか、雷系に弱い。

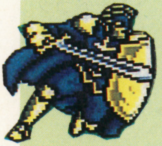
攻撃力	22	HP	257
防御力	28	経験値	670
素早さ	12	ギル	209

フラッドウォーム

・攻撃力、防御力ともに高い。が、雷系の攻撃や魔法には弱い。

攻撃力	25	HP	638
防御力	0	経験値	690
素早さ	15	ギル	219

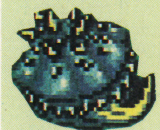
このえへい



・さすが兵隊だけあって、攻撃力や防御力がきちんとバランスよく取れている。

攻撃力	24	HP	280
防御力	16	経験値	710
素早さ	14	ギル	230

デスタネット



・雷系に弱い。
・経験値の高さが、あまりにもおいしすぎる。

攻撃力	21	HP	380
防御力	23	経験値	1030
素早さ	16	ギル	262

ウッドアイズ

・元が木でできているから、炎系が有効。

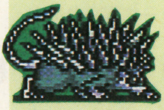
攻撃力	30	HP	335
防御力	15	経験値	687
素早さ	16	ギル	148

デスビューティ

・これも花だけに燃えやすい。炎系が効く。

攻撃力	13	ＨＰ	440
防御力	12	経験値	650
素早さ	15	ギル	210

ヘルニードル



・背中のハリを武器に、襲いかかってくる。

攻撃力	24	ＨＰ	398
防御力	23	経験値	700
素早さ	15	ギル	220

ツインスネーク

・防御力0というのが特徴。
・経験値もおいしい。
・聖系や冷気系に弱い。

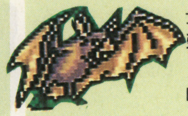
攻撃力	23	ＨＰ	108
防御力	0	経験値	720
素早さ	12	ギル	222

ケットシー

・聖なる武器による攻撃で、絶大なダメージを与えられる。

攻撃力	29	ＨＰ	342
防御力	25	経験値	820
素早さ	10	ギル	252

フェイスバット



・飛道具や竜騎士による攻撃に弱い。
・雷系の攻撃を吸収する。

攻撃力	21	ＨＰ	334
防御力	16	経験値	598
素早さ	15	ギル	151

ドラキュレディ

・聖系、炎系に弱い。
・雷系の攻撃は吸収する。

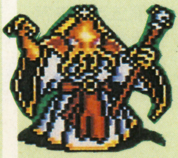
攻撃力	19	ＨＰ	270
防御力	19	経験値	810
素早さ	16	ギル	195

エーラパトラ

・なんともおぞましい姿の敵。経験値はおいしい。
・聖系が弱点。

攻撃力	20	ＨＰ	285
防御力	22	経験値	740
素早さ	17	ギル	201

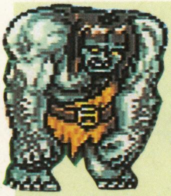
マインドフレア



・肉弾戦よりも魔法で押してくるタイプ。しかも強力。
・経験値が高い！

攻撃力	22	ＨＰ	300
防御力	18	経験値	1,000
素早さ	6	ギル	232

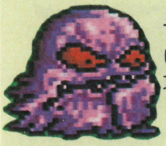
オーガ



・聖系に弱い。
・防御力は低いが、そのぶん体力でカバーしている。

攻撃力	34	ＨＰ	865
防御力	10	経験値	800
素早さ	10	ギル	240

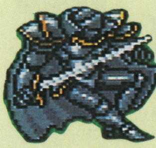
パープルババロア



・この系列は、すべて炎系に弱い。魔法などで攻めたい。

攻撃力	30	ＨＰ	105
防御力	163	経験値	750
素早さ	16	ギル	50

ブラックナイト



・聖なる攻撃や炎系に弱い。
・暗黒系は、いっさい受けつけない。

攻撃力	36	ＨＰ	360
防御力	17	経験値	840
素早さ	32	ギル	175

ケンタウロナイト

・下半身が馬だけに、素早さが高い。

攻撃力	33	ＨＰ	280
防御力	17	経験値	860
素早さ	17	ギル	172

マリオネイター

・召喚魔法を唱え、マリオンを呼び出す。
・肉弾戦もしてくる。

攻撃力	32	HP	473
防御力	16	経験値	1,000
素早さ	18	ギル	195

マリオン

・マリオネイターに操られているだけの人形。
・炎系の攻撃に弱い。

攻撃力	32	HP	256
防御力	16	経験値	800
素早さ	19	ギル	180

レディガーター

・女だと思ってナメてはいけない。素早い動きで攻撃してくる。

攻撃力	34	HP	425
防御力	18	経験値	1,050
素早さ	20	ギル	200

ヘルタートル

・冷気系の魔法にめっぽう弱い。
・炎系の攻撃は吸収する。

攻撃力	40	HP	700
防御力	33	経験値	920
素早さ	21	ギル	224

プラクティ

・見るからに悪魔ヅラしている。炎系にとても弱いのだ。

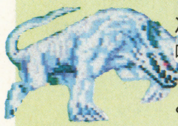
攻撃力	32	HP	410
防御力	20	経験値	1,221
素早さ	22	ギル	275

ブリズリザード

・冷気系の攻撃を吸収する。
・炎系ならダメージを与えられる。

攻撃力	35	HP	480
防御力	21	経験値	1,331
素早さ	20	ギル	289

ブリーズビースト



・名前のとおり冷気系に強く、吸収する。
・炎系で攻撃しよう。

攻撃力	36	HP	520
防御力	16	経験値	1,441
素早さ	21	ギル	276

ソーサルレディ

・魔法攻撃を得意とする敵。肉弾戦で挑んだほうがいいかも。

攻撃力	29	HP	350
防御力	19	経験値	1,551
素早さ	22	ギル	329

ブラッドフラワ

・植物系なので、炎系の攻撃に弱い。
・特殊攻撃には要注意。

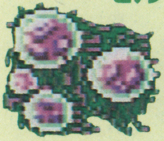
攻撃力	35	HP	370
防御力	4	経験値	1,204
素早さ	20	ギル	32

ルドランベビー

・名前からすると、ルドラの子供!?
・飛道具に弱い。

攻撃力	34	HP	50
防御力	10	経験値	1,004
素早さ	33	ギル	81

モルズ



・経験値が高く、倒そうとするが、すぐに撤退されてしまいがち。

攻撃力	34	HP	695
防御力	33	経験値	1,504
素早さ	22	ギル	253

ルドラ

・ズーに続く巨大飛行生物。飛道具有効。

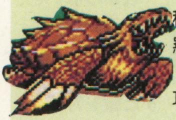
攻撃力	37	HP	500
防御力	30	経験値	1,404
素早さ	24	ギル	150

アームドママル

・防御力は高いが、HPの低いのが特徴。
・経験値はゴージャス。

攻撃力	33	HP	325
防御力	39	経験値	1,555
素早さ	24	ギル	194

マグマントータス



・高い防御力の秘密は背中の甲羅にある？
・でも冷気系の攻撃には弱い。

攻撃力	39	HP	435
防御力	74	経験値	1,666
素早さ	24	ギル	234

ゴブリンキャップ

・ゴブリンの親分格とはいえ、その経験値の高さにオドロキ。

攻撃力	32	HP	199
防御力	0	経験値	1,930
素早さ	21	ギル	45

くろとかげ

・一見、カタそうな敵だが、どうしてどうして。
・冷気に弱い。

攻撃力	36	HP	792
防御力	35	経験値	1,298
素早さ	24	ギル	43

ナーガ

・こいつに会えるほどレベルアップしているなら、恐れるなかれ。

攻撃力	37	HP	320
防御力	33	経験値	1,118
素早さ	22	ギル	150

メデューサ

・弱点はとくにない。
・石化攻撃には十分注意したい。

攻撃力	36	HP	490
防御力	35	経験値	1,208
素早さ	24	ギル	225

キマイラ

・雷、炎、冷気系の攻撃をすべて吸収する。肉弾戦がベストか。

攻撃力	44	HP	700
防御力	30	経験値	1,708
素早さ	23	ギル	228

アイアンドレス

・素早さのステータスが高いので、苦しめられる。早めに倒しておこう。

攻撃力	41	HP	100
防御力	49	経験値	1,077
素早さ	27	ギル	233

フレイムドッグ

・名前のとおり炎系に強い。
・冷気系を浴びせれば楽に倒せる。

攻撃力	38	HP	1,221
防御力	32	経験値	1,708
素早さ	24	ギル	244

ストーンゴーレム

・体力のありあまった巨人。
・冷気系を弱点とする、情けない一面も。

攻撃力	46	HP	2560
防御力	33	経験値	2,908
素早さ	27	ギル	238

フラウドパペット

・マリオネイターに召喚される人形。うまくすれば、経験値稼ぎになる。

攻撃力	36	HP	388
防御力	26	経験値	1,408
素早さ	25	ギル	269

フレイムナイト

・炎系の敵なので、吸収してしまう。
・冷気系で攻めよう。

攻撃力	42	HP	579
防御力	35	経験値	1,708
素早さ	32	ギル	300

ホワイトムース

・防御力は高いが、冷気系で攻撃をすれば楽に倒せるだろう。

攻撃力	37	H P	298
防御力	163	経験値	1,808
素早さ	25	ギ ル	384

アイズ

・攻撃しないと、いつまでも侵入者を確認しているだけ。手を出すと敵を呼ぶ。

攻撃力	61	H P	1,425
防御力	0	経験値	2,008
素早さ	26	ギ ル	380

ブラッディレッド

・飛道具を持っているなら、経験値稼ぎに倒しまくるといい。

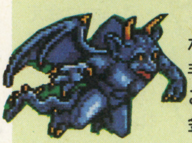
攻撃力	54	H P	2,400
防御力	44	経験値	3,444
素早さ	36	ギ ル	465

しょうかんし

・弱、中、強と、いろいろな強さの敵を召喚する。早めに叩いておこう。

攻撃力	56	H P	3,600
防御力	47	経験値	3,688
素早さ	36	ギ ル	475

ベルフェゴール



・飛道具と聖なる攻撃が苦手。中盤は、こいつらでお金を稼ぐ。

攻撃力	59	H P	2,200
防御力	47	経験値	4,088
素早さ	36	ギ ル	484

サタナジュニア

・サタナという敵がいないのに、ジュニアはいる。こいつは逃げるが勝ちだ。

攻撃力	55	H P	3,480
防御力	43	経験値	6,388
素早さ	36	ギ ル	650

サタナイト

・攻撃力と素早さが高い。
・HPに余裕があるときのみ相手にする。

攻撃力	56	H P	2,900
防御力	44	経験値	4,288
素早さ	36	ギ ル	575

アルケニー

・飛道具と冷気に弱い。
・ふつうにおいしいアイテムを落とすことも。

攻撃力	55	H P	3,650
防御力	29	経験値	4,388
素早さ	36	ギ ル	585

らいりゅう

・飛道具に弱い。
・雷系を浴びせると吸収する。

攻撃力	67		
		H P	7,600
防御力	48	経験値	7,777
素早さ	36	ギ ル	900

ミスバンパイア

・さすがは吸血鬼。聖なるものが苦手。
・炎にも弱い。

攻撃力	48	H P	2,375
防御力	36	経験値	3,582
素早さ	35	ギ ル	188

エビルヘッド

・飛道具と炎系に弱い。
・雷系は吸収し、自分のHPにしてしまう。

攻撃力	51	H P	1,014
防御力	33	経験値	2,306
素早さ	34	ギ ル	355

ナーガラージャ

・素早い動きと攻撃力で、ちょっと苦しめられる敵。

攻撃力	48	H P	1,480
防御力	41	経験値	3,582
素早さ	35	ギ ル	238

マリード

・聖なるものによる攻撃と、冷気系に弱い。・特殊攻撃に泣かされる。

攻撃力	49	HP	1,400
防御力	42	経験値	3,082
素早さ	36	ギル	205

キマイラブレイン

・雷、炎、冷気を吸収する、イヤなヤツ。・よく召喚されることも。

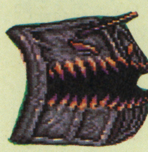
攻撃力	62	HP	3,400
防御力	37	経験値	28,000
素早さ	35	ギル	1,200

イエロードラゴン

・これでもドラゴンのなかでは弱いほう。・雷系を吸収するので注意。

攻撃力	59	HP	3,100
防御力	38	経験値	28,000
素早さ	31	ギル	1,500

アサルトドアー



・とあるダンジョンの扉に化けている。・稼ぎにはいいが戦いがツライ。

攻撃力	48	HP	5,000
防御力	29	経験値	30,000
素早さ	30	ギル	4,500

ダークグラネイド

・なぜか飛道具が弱点。・名前だけなら中ボス格の威厳がありそうだが……。

攻撃力	59	HP	1,820
防御力	48	経験値	2,644
素早さ	31	ギル	630

ブラックプリン

・淋しがり屋なのか、集団で現れることが多い。・防御力高し。

攻撃力	63	HP	1,357
防御力	127	経験値	3,044
素早さ	37	ギル	1,300

ボス系

ボスクラスのデータも、豪華に載せてみた。まだ会っていない敵がいる人は、いまから心がまえをしておこう。

ミストドラゴン

・最初に出会うボスクラス。・体を霧にしたときは、攻撃できない。

攻撃力	7	HP	465
防御力	62	経験値	700
素早さ	5	ギル	200

オクトマンモス

・8本の足を動かし、絶大なダメージを与えてくる。・雷系が弱点。

攻撃力	11	HP	2,350
防御力	0	経験値	1,200
素早さ	可変	ギル	500

アントリオン

・普段は温厚な生物らしいが、わけあって戦うことに。

攻撃力	4	HP	1,100
防御力	3	経験値	1,500
素早さ	5	ギル	800

マザーボム

・3度の変身をする。そのたびに、ステータスが変わるのだ。

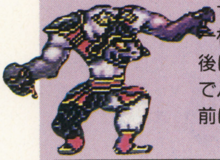
攻撃力	?	HP	?
防御力	?	経験値	1,900
素早さ	7	ギル	1,200

スカルミリョーネ

・ゴルベーザの四天王の1人。・一定のダメージを受けると、変身する。

攻撃力	1	HP	3,500
防御力	8	経験値	3,200
素早さ	8	ギル	2,000

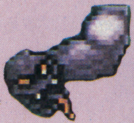
ベイガン（本体）



・セシル追放に枚かんだ人物。後に、異様な姿でパーティーの前に現れる。

攻撃力	33	ＨＰ	4,444
防御力	5	経験値	4,800
素早さ	8	ギル	3,000

ベイガン（右手）



・真っ先に本体を叩かないと、手は復活してしまうのだ。

攻撃力	33	ＨＰ	444
防御力	2	経験値	10
素早さ	4	ギル	0

ベイガン（左手）

・本体、右手、左手では、それぞれステータスが違う。

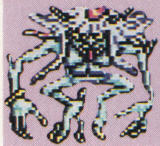
攻撃力	33	ＨＰ	444
防御力	2	経験値	10
素早さ	5	ギル	0

カイナッツオ

・体の周りに水を集めて、洪水を起こす。雷系で攻撃すれば防げる。

攻撃力	22	ＨＰ	5,312
防御力	23	経験値	5,500
素早さ	15	ギル	4,000

ダークエルフ



・善属性のエルフとは違う悪の化身。でもこいつ、どこかで見たことが……。

攻撃力	51	ＨＰ	3,927
防御力	5	経験値	6,000
素早さ	11	ギル	6,000

ドグ

・メーガス三姉妹の次女。通常攻撃が得意。

		攻撃力	15
		ＨＰ	2,591
防御力	9	経験値	2,500
素早さ	7	ギル	2,500

ラグ

・メーガス三姉妹の三女。マグの魔法の媒体となる役目をする。

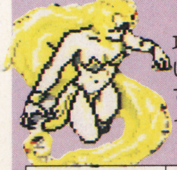
攻撃力	18	ＨＰ	4,599
防御力	8	経験値	2,500
素早さ	7	ギル	2,500

マグ

・長女。魔法の使い手で、倒された姉妹たちを次々と復活させる。

攻撃力	15	ＨＰ	2,590
防御力	9	経験値	2,500
素早さ	7	ギル	2,500

バルバリシア



・風の使い手で、攻撃されると長い髪を体に巻いて防御する。ジャンプで破れる。

攻撃力	48	ＨＰ	8,636
防御力	0	経験値	9,000
素早さ	18	ギル	5,500

カルコブリーナ

・バルバリシアの部下。最初は人形6体だが、合体して巨大になる。

攻撃力	?	ＨＰ	5,315
防御力	?	経験値	12,000
素早さ	8	ギル	5,000

こくりゅう

・ゴルベーザの手下として登場。冷気に弱い。

		攻撃力	?
		ＨＰ	?
防御力	?	経験値	?
素早さ	?	ギル	?

ゴルベーザ

・諸悪の根源。最も憎むべきヤツだが……。

		攻撃力	?
		ＨＰ	?
防御力	?	経験値	?
素早さ	?	ギル	?

魔法リスト

魔法をうまく使えば、かなり旅が楽になる。そのときどきで、うまく使い分けていこう。

召喚魔法

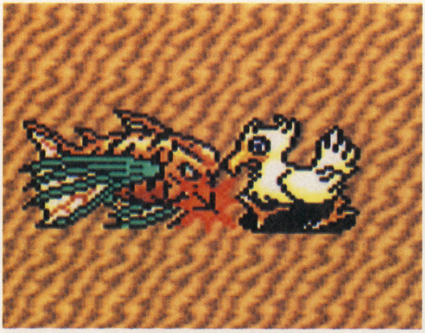
召喚士であるリディアのみ唱えられる魔法。幻界より幻獣を呼び出し、敵と戦わせる。このほかにもあるぞ。

名　称	消費MP	効　　果
チョコボ	7	チョコボを召喚。普段は温厚だが、戦闘時は自慢の脚力で敵1匹に絶大なダメージを与える。
シヴァ	30	氷の幻獣シヴァを召喚。大気中の水分をダイヤモンドダストに変え、敵全体を攻撃する。
ラムウ	30	雷の幻獣ラムウを召喚。杖を振りかざし、天空から裁きの雷を放ち、敵全体を攻撃する。
イフリート	30	炎の幻獣イフリートを召喚。敵陣に突っ込み、敵全体に地獄の火炎を浴びせる。
タイタン	40	伝説の巨人族タイタンを召喚。大きな体にあふれるパワーで地を裂き、敵全体を攻撃。

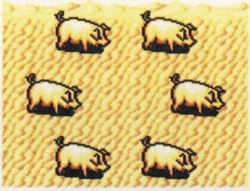
忍　術

エッジのみ唱えられる、忍者特有の魔法。微々たる力だが、ときとして絶大なるパワーを発揮することがある。

名　称	消費MP	効　　果
かとん	15	黒魔法のファイア系と同じ術。唱えるのに時間を要するが、敵全体にダメージを与えられる。
すいとん	20	空気中の水分を集めて大津波を発生させ、敵全体にダメージを与える。
らいじん	25	黒魔法のサンダー系と同じ術。雷を呼び寄せ、敵全体に落下させて攻撃する。
けむりだま	10	戦闘からかならず逃げられる術。煙玉を地面に叩きつけ、黒い煙にまぎれながら脱出する。
かげしばり	5	相手の影を押さえつけ、一定時間、戦闘不能状態にする。一度に1匹のみ可能。
ぶんしん	6	白魔法のブリンクと同じ術。素早い動きで自分の分身を作り出し、攻撃を受けにくくする。

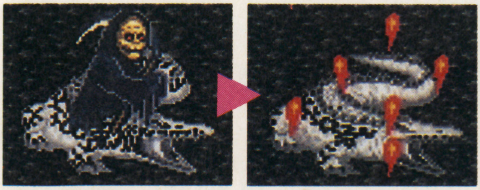


乗ったり預けたり攻撃させたり……。チョコボってば人気者。



ギャハハ～！　標的をブタに変えてしまう〝ポーキー〟が一番ゆかい。

白魔法唯一の攻撃魔法〝ホーリー〟。恐ろしいほどのダメージを与える。



一瞬にして標的の生体機能を奪い去り、死に追い込む〝デス〟。

戦闘不能のキャラに〝レイズ〟を唱えれば、天使が現れて治療してくれる。

白魔法

おもに、体力の回復や治療などを目的に使用する魔法。善の力をもった白魔導師のみが唱えられる。

名　称	消費MP	効　果
ケアル	3	HPを少しだけ回復させる。死体などに使えば、ダメージを与えることが可能。
ケアルラ	9	ケアルの3倍、HPを回復できる。唱えるのに、多少時間を要するが……。
ケアルダ	18	ケアルラの4倍、HPを回復する。中盤になると、かなりお世話になる魔法だ。
ケアルガ	40	ケアルダの3倍、HPを回復。聖なる攻撃の苦手な敵には、かなり有効。
エスナ	20	毒やマヒ、石化など、戦闘不能以外の体の異常を治すことができる。
レイズ	8	戦闘不能状態を治す魔法。アンデットなどにかければ、一撃で倒すこともできる。
アレイズ	52	戦闘不能を治し、なおかつHPも完全に回復。アンデット系には、絶大なダメージを与える。
ホールド	5	標的の動きをマヒさせる。かけられた敵は、一定時間動きを封じ込められる。
サイレス	6	沈黙させて、魔法を使えなくしてやる魔法。戦闘が終わっても、この効果はしばらく続く。
コンフュ	10	標的の脳を刺激し、混乱させる。敵・味方の区別がつかなくなり、相手側に協力することも。
ブリンク	8	自分の身代わりを作り、相手がそれに集中している間に攻撃する。いわば、攻撃補助魔法。
プロテス	9	体の周りにバリアを張り、敵の直接攻撃を受けにくくする。
シェル	10	プロテスと同じようにバリアを張り、敵からの魔法攻撃を受けづらくする効果。
スロウ	14	標的の周りだけ時間を遅らせ、動きを鈍らせる。多少時間を要するが、ボスには必要。
ヘイスト	25	スロウとは逆に、時間を早め、素早さを上げる作用をする。これちより、攻撃回数が増える。
バーサク	18	筋肉を増大させ狂戦士に変える。この間、魔法やアイテムは一切使えないが、戦いまくる。
リフレク	30	一定時間、標的の前にバリアを張り魔法攻撃を防ぐ。しかも、放った本人に跳ね返っていく。
ホーリー	46	白魔法のなかで、唯一攻撃的なもの。神聖な力によって、かなりのダメージを与える。
ディスペル	12	標的がかけられている魔法を解くことができる。
ライブラ	1	標的のHPや弱点を見ることができる。ただし、ボスクラスには通用しない。
ミニマム	6	相手の体の筋肉を縮小させ、小さくしてしまう。もう一度かければ、元に戻る。
テレポ	10	ダンジョンのなかから、地上へ一気にワープする。戦闘中の脱出もできる。
サイトロ	2	当人の魂を天まで飛ばし、地上をながめる効果がある。これにより、現在地の確認ができる。
レビデト	8	体を宙に浮かせることができる。地震攻撃では、ダメージを受けずにすむ。

各キャラクターが唱えられる魔法

P.セシル

パラディン・セシルは、魔法も使えるオールマイティーな戦士だ。

- ケアル
- ケアルラ
- エスナ
- ライブラ
- テレポ
- サイトロ

幼リディア

幼いころのリディアは、白魔法も唱えられた。

- ケアル
- ホールド
- サイトロ

テラ

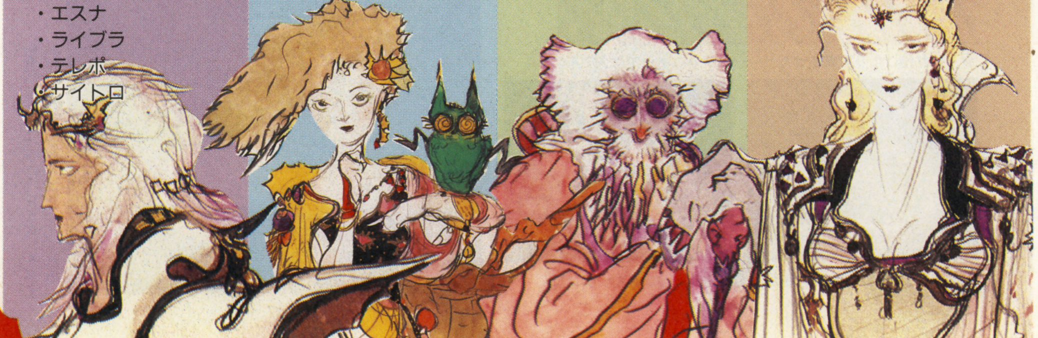
老賢者は(思いだせば)白・黒魔法をすべて使いこなせるぞ。

- 黒魔法すべて
- 白魔法すべて

ローザ

セシルのそばにいたいために白魔導師になったローザ。彼女の心はすべての人に愛を運ぶ。

- 白魔法すべて



黒魔法

おもに、攻撃を目的に使用する魔法。標的をキズつけるという、心の重荷に耐えられる黒魔導師のみが唱えられる。

名称	消費MP	効果
ファイア	5	炎で敵を焼きつくす魔法。アンデット系などに有効。
ファイラ	15	ファイアの4倍の威力をもつ。炎のうず巻きを上げ、敵を攻撃する。
ファイガ	30	ファイラの4倍のパワーがある。炎の玉を爆発させ、敵全体に絶大なダメージを与える。
ブリザド	5	氷の塊を投げつけ、攻撃する魔法。は虫類などに効果がある。
ブリザラ	15	ブリザドの4倍の威力をもつ。氷の結晶を作り、標的を凍らせてしまう。
ブリザガ	30	ブリザラの4倍のパワーがある。強大なツララを降らせ、貫きながら攻撃する。
サンダー	5	天より雷を呼び寄せ、敵の頭上に落とす。水棲生物に有効。
サンダラ	15	サンダーの4倍の威力をもつ。空気中の電流をも集め、雷とともに落下させる。
サンダガ	30	サンダラの4倍のパワーがある。多少時間はかかるが、その強大なパワーで敵をねらい撃つ。
トード	7	標的を、一瞬のうちにカエルにしてしまう。それと同時に、防御力・攻撃力も最低値に。
ポーキー	1	トードと同じく、標的をブタに変えてしまう魔法。もう一度浴びると、元に戻る。
デジョン	4	ダンジョン内の空間を行き来し、フロアからフロアへ移動していく。
ポイズン	2	標的の体内に毒を入れ、なかで爆発させる効果がある。
バイオ	20	細菌を発生させ、徐々にＨＰを奪っていく魔法。
トルネド	25	竜巻を起こして標的を巻き込ませ、ＨＰのほとんどを奪ってしまう。
クエイク	30	大地のエネルギーと共鳴し、地震を起こす。地割れが発生し、相手にダメージを与える。
スリプル	12	眠りの魔法。かかった敵は一定時間、戦闘不能状態になる。
ブレイク	15	石のつぶてを放ち、標的の体を石化させる。かけられたキャラは戦闘に参加できない。
デス	35	死神を呼び出して、標的のエネルギーを吸い取り、死のふちへ追いやる。
ストップ	15	相手の周りの時間を止め、戦闘不能状態にする。
ドレイン	18	標的のＨＰを吸い取り、自分のものにする魔法。ただし、アンテッド系には逆効果。
アスピル	0	ドレインと同様、相手のＭＰを吸い取り、自分のものとする。
フレア	50	絶大なエネルギーを相手にぶつけ、その瞬間に爆発させる。
メテオ	99	隕石を操り、敵の頭上めがけて落下させる。脅威的な魔法ゆえ、封印されているとか。

パロム

わんぱくぼうずパロムをうまく育てれば、すべての黒魔法を唱える。
・黒魔法すべて

ポロム

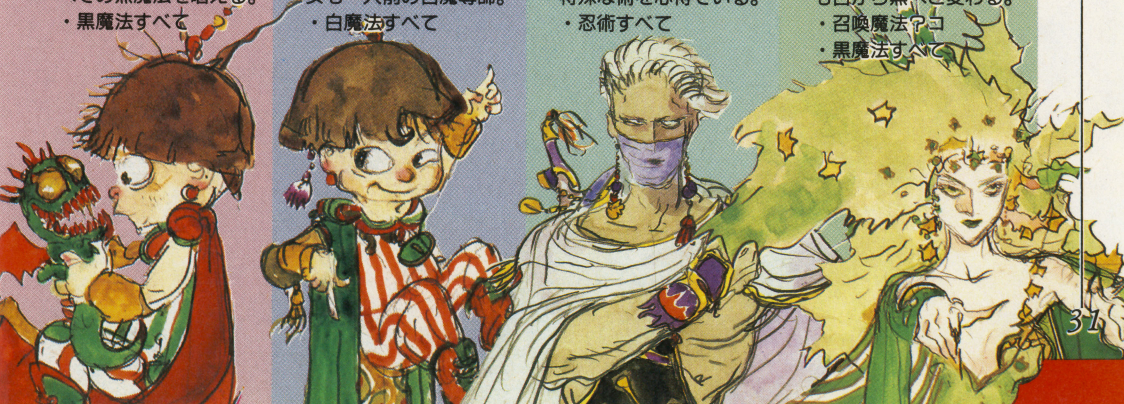
パロムのおもりをするしっかり者ポロム。彼女も一人前の白魔導師。
・白魔法すべて

エッジ

忍者のエッジは、白・黒どちらにも属さない特殊な術を心得ている。
・忍術すべて

リディア

あの小さかったリディアが大人になり、魔法も白から黒へと変わる。
・召喚魔法？コ
・黒魔法すべて



1991年 9 月20日発行（隔週金曜日発行）
第 2 巻17号通巻19号特別付録
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です